

이것은Chene 3Dモデル利用規約이용규약의 허가범위를 간략한 일람입니다.  
한국어판은 참고자료로 작성되었으며, 일본어판이 정식문서이며 최우선으로 적용됩니다.

#### 1. 이용 주체

| A 개인이용                                                                            | B 법인이용                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |
| 영리・비영리 목적에 관계없이 이용을 허가합니다.                                                        | 권리자에게 따로 문의를 부탁드립니다.                                                              |

#### 2. 온라인 서비스에 업로드

| C 소셜 커뮤니케이션 플랫폼에 업로드                                                              | D 온라인 게임 플랫폼에 업로드                                                                 | E 온라인 서비스내에서의 제3자의 이용허락                                                           |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |
| 허가합니다.                                                                            | 허가합니다.                                                                            | 허가하지 않습니다.                                                                        |

#### 3. 센시티브한 표현

| F 성적 표현                                                                           | G 폭력적 표현                                                                          | H 정치활동・종교활동                                                                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |
| 허가합니다.(단 분류할 것)                                                                   | 허가합니다.(단 분류할 것)                                                                   | 허가하지 않습니다.(단 사적이용(Private)의 범위에서 이용)에 관해선 금지하지 않습니다)                              |

#### 4. 가공

| I 조정                                                                                | J 개변                                                                                | K 다른 데이터를 개변하기 위해 이용                                                                | L 조정・개변의 외부위탁                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |
| 허가합니다.                                                                              | 허가합니다.                                                                              | 허가합니다.                                                                              | 허가합니다.                                                                              |

#### 5. 재배포 및 배포

| M 미개변 상태에서의 재배포                                                                     | N 개변한 데이터의 배포                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |
| 허가하지 않습니다.                                                                          | 허가하지 않습니다.                                                                          |

#### 6. 미디어 프로덕트에 사용

| O 영상・방송에 이용                                                                       | P 출판물 및 전자출판물로의 이용                                                                  | Q 실물의 입체조형(굿즈)으로 이용                                                                 | R 제품개발 등에서 소프트웨어에 도입                                                                |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |
| 허가합니다.                                                                            | 허가합니다.                                                                              | 허가합니다.                                                                              | 허가합니다.                                                                              |

#### 7. 2차 창작

| S 메쉬나 웨이트를 가져와서 의상 데이터를 제작                                                        | T 메쉬나 웨이트를 가져오지 않고 데이터 규격에 준수한 새로운 의상 데이터 및 텍스처 데이터 제작                              | U 데이터를 모티브로 한 2차 저작물(이른바 2차 창작)의 제작                                                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |
| 영리・비영리 목적에 관계없이 배포(일부, 전체업로드 등)를 허가합니다.                                           | 영리・비영리 목적에 관계없이 배포(일부, 전체업로드 등)를 허가합니다.                                             | 영리・비영리 목적에 관계없이 배포(일부, 전체업로드 등)를 허가합니다.                                             |

#### 8. 그 외

| V 크레딧의 표기                                                                            | W 권리의무의 양도 등                                                                          |
|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |
| 필요는 없지만 있으면 좋습니다.                                                                    | 허가하지 않습니다.                                                                            |

#### 9. 특기 사항

| X 특기 사항                                                                               |
|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  |
| なし                                                                                    |

## 허가 대상 데이터

Chene 3Dモデル

## 권리자 및 권리자의 문의처

권리자 : Fyscuit

E-메일 : [fyscuit@gmail.com](mailto:fyscuit@gmail.com)

X(트위터) : <https://x.com/fyscuit>

웹 사이트 : <https://fyscuit.booth.pm/>

## 크레딧 표기

©Fyscuit Cafe

## 권장하는 해시태그

#CheneVRC

## 허가 기간 및 허가 변경 등

허가 기간의 기간 제한은 없습니다. 조건 변경은 권리자의 지시(웹 사이트나 블로그 등에서 통지한 경우도 포함될 수 있음)후 효력 발생일 이후의 이용에 의합니다. 그렇기에, 합리적인 범위내에서 정기적으로 권리자가 발신하는 정보를 확인해 주십시오.

## 이용약관의 버전

1.00

---

이 이용약관은 VN3라이선스 Ver.1.10에 준거한 VN3라이선스 이용약관 제네레이터 Ver.1.11을 이용하여 [Fyscuit](#) 가 작성하였습니다.